



KEVIN STOETZEL

À PROPOS

✉ KEVIN.STZL.PRO@GMAIL.COM

☎ 06 43 96 25 38

📍 RENNES

🚗 PERMIS B

🌐 github.com/kstzl

LANGUES PARLÉES

- FRANÇAIS
- ANGLAIS

APTITUDES

- Travail d'équipe
- Souci du détail
- Autonome
- Volontaire
- Ouvert d'esprit
- À l'écoute

Créatif

PASSIONS

- Programmation
- Animation
- Sound Design
- Musique
- Art
- Sport

FORMATIONS

- BAC STI2D
- Autodidacte, Éducation Permanente et Expérimentations

### INTRODUCTION

Développeur Full Stack passionné, je combine expertise technique en programmation et sensibilité audiovisuelle pour créer des solutions innovantes.

Spécialisé en développement de jeux vidéo et simulations 3D, je conçois des applications performantes et immersives.

### COMPÉTENCES

<b>LANGAGES DE PROGRAMMATION</b> C/C++ Lua Python Rust JavaScript / TypeScript C# BrainF*ck	<b>LOGICIELS</b> Unreal Engine Visual Studio Git CMake Suite Adobe (Surtout After Effects)	<b>TESTING</b> Tests Unitaires Tests Fonctionnels Google Tests Google Mock	<b>OS</b> Windows Linux MacOS
<b>MÉTHODOLOGIE / OUTILS DE TRAVAIL</b> Scrum Azure DevOps SonarQube	<b>FRAMEWORKS</b> Node.JS React / Next.JS Express.JS Django / FastApi QT WPF	<b>BASES DE DONNÉES</b> SQL MongoDB	
<b>AUDIO/VISUEL</b> Sound Design Animation Motion Design			

### PROJETS

 Création de jeux multijoueurs avec Unreal Engine 4 2019-2020	 Création de projets Open Source dont "UrsinaNetworking", une API réseau bidirectionnel sous forme d'événements en Python. 2021	 Création d'une chaîne YouTube de tutoriels sur la programmation avec des montages dynamiques 2022
---	---	--

### EXPÉRIENCES

#### DÉVELOPPEUR SIMULATEUR DE VOL 2023-10 — EN COURS SOGITEC (DASSAULT AVIATION) - BRUZ

- Conception et implémentation de fonctionnalités avancées pour le simulateur de vol en C++, répondant aux exigences précises du client pour la formation des pilotes.
- Développement d'outils sur mesure en Python pour optimiser les processus de développement et faciliter l'intégration de nouvelles fonctionnalités.
- Tests Unitaires, Fonctionnels et sur bancs d'intégration.

#### DÉVELOPPEUR UNREAL VR 2021-10 — 2023-07 6TH SENSE VR - RENNES

- Optimisation de l'intégration de la réalité virtuelle (HTC / Oculus)
- Conception et développement d'un système d'interaction avancé utilisable avec la main (100% personnalisable), animations, sound design.
- Conception et développement d'un système de construction de scénario en LUA.
- Intégration en temps réel avec un dashboard NextJS (+ création du backend en JS).
- Création d'outils internes (gestionnaire de sons avancé, de particules ...).
- Création de diverses API pour Unreal Engine écrites en JavaScript en utilisant Express, MongoDB et Socket.io pour le temps réel.
- Intégration de ces API dans un premier temps sous Docker, puis sous container LXC avec Proxmox, créations de reverse-proxy.

#### FREELANCE 2020-06 — 2021-08

- Développement Python, JavaScript, Unreal Engine.
- Montage vidéo / Motion Design